

モブキャストグループ
第20期 2023年12月期
決算説明資料

2024年2月14日（水）

株式会社モブキャストホールディングス
（証券コード：3664）



Agenda

- 01 2023年12月期 通期業績および来期業績予想について
- 02 2024年12月期 戦略方針について
- 03 Appendix

01

2023年12月期通期業績および来期業績予想について

— ゆとりの空間は、前年対比で増収増益。X-VERSEは、減収減益。

売上高

33.72億円

前年：35.87億円 (△2.15億)

営業利益

△4.28億円

前年：△3.54億円 (△0.73億)

経常利益

△4.36億円

前年：△3.92億円 (△0.44億)

当期純利益

△3.80億円

前年：△4.48億円 (+0.67億)

- ゆとりの空間 : マーケティング強化により、新規会員が大幅増。
- X-VERSE : 新規・既存ライセンスIPタイトルが、苦戦。

売上

営業利益

経常利益

当期純利益

ゆとりの空間

28.17 億円

前年同期：28.09億円 (+0.07億)

0.42 億円

前年同期：△0.07億円 (+0.49億)

0.26 億円

前年同期：△0.24億円 (+0.50億)

0.21 億円

前年同期：△0.12億円 (+0.33億)

X-VERSE
(旧モブキャストゲームス)

5.45 億円

前年同期：7.69億円 (△2.24億)

△0.48 億円

前年同期：△0.18億円 (△0.30億)

△0.42 億円

前年同期：△0.20億円 (△0.22億)

△0.31 億円

前年同期：△0.61億円 (+0.29億)

*新収益認識基準適用ベース

2024年12月期は、不確定要素が多くを占め、合理的な予想数値の算出が困難。期初においては、通期の業績予想を見合わせ「非開示」とする方針。

- **IP投資育成事業**
引き続き、保有営業有価証券の譲渡を新事業年度においても目指すも、確実性は不透明であり、成否における業績予想と業績の乖離が当社の事業規模では大きくなってしまふ。
- **デジタルIP事業**
「自社IPの創出」を目指すも、予想数値としては不確定要素が多く存在している。



上記2点により合理的な予想数値の算出が困難。
期初においては業績予想を「非開示」とし、今後算出が可能になった時点で速やかに開示する。

02

2024年12月期 戦略方針について

日本のエンターテインメントを“革新”させ、
世界70億人をワクワクさせる。

私たちは創業当初から、クリエイターとサービスコンテンツを共創し、多くのワクワクを生み出してきました。

その間、世の中は「マスの時代」から「個の時代」に。

意義や想い、ストーリーに共感し、個人が選択する時代だからこそ、強い想いを持つクリエイターが生み出す意義あるサービスコンテンツは、私たちを惹きつけ、世界中にワクワクを生み出すのではないのでしょうか。

モブキャストグループはこれからも、クリエイターと、世界から受容される「心からの感動とワクワク」をつくり出していきます。

2024年重点課題

- ① IP投資育成事業の拡大
- ② ガバナンスの強化

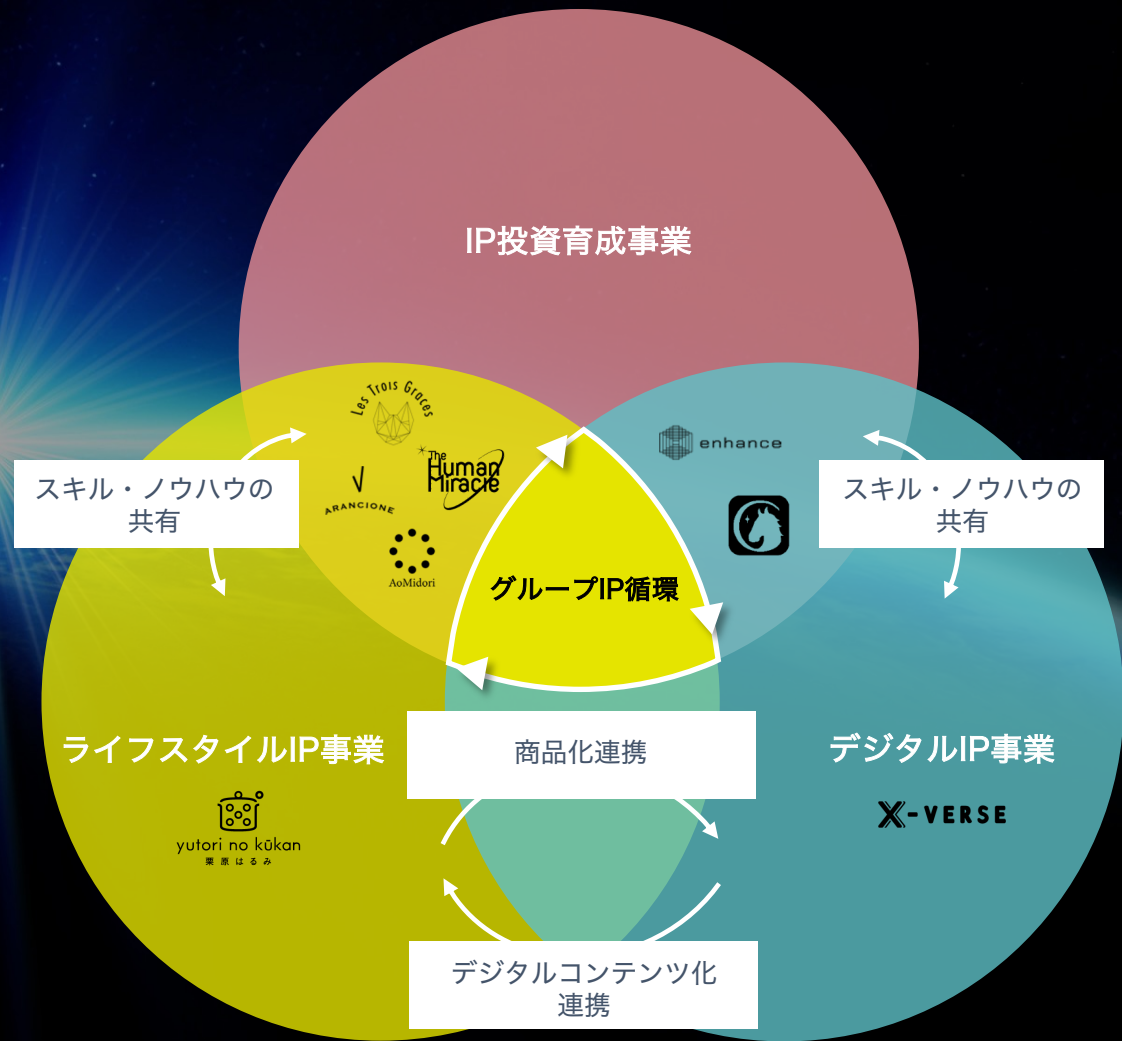
グループ戦略

クリエイター共創経営の推進

新たなIP（知的財産）をクリエイターと共につくりだし、持続的なグループ循環を実現する。

コア事業

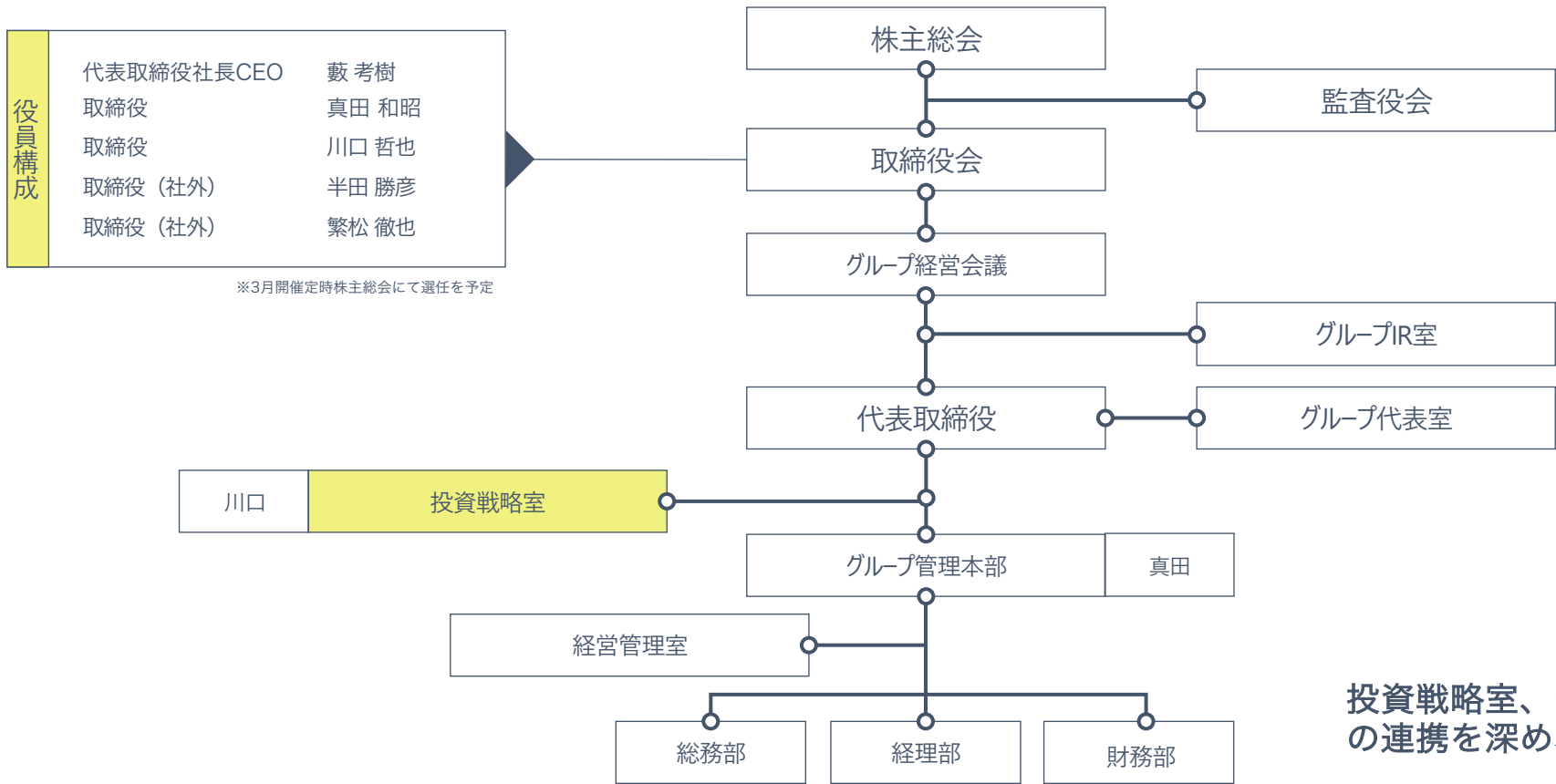
- 1 IP投資育成事業
- 2 ライフスタイルIP事業
- 3 デジタルIP事業



2024年経営体制の整備




2024年体制

- ①IP投資育成事業の拡大 : 投資先戦略的パートナーの開拓を目的とする「投資戦略室」を新設。管掌取締役として川口の就任を予定。
- ②ガバナンスの強化 : 投資先の企業価値の管理およびグループ経営基盤の強化を目的に、経営管理室の人員を増強。管掌取締役として真田の就任を予定。



投資戦略室、グループ管理本部、グループIR室の連携を深め、ガバナンス強化する。

- ①既存投資先のIP価値拡大支援
- ②新規投資案件の推進

主なIP投資育成事業の企業					
① 既存投資先のIP価値拡大支援	レイター		エンハンス 代表者 水口哲也	共感的体験を強みとしたVRゲームとXRエンターテインメント事業	XR
	アーリー ミドル		レトロワグラス 代表者 柴咲コウ	サステナビューティーブランドの創出/エンタメ・プロダクトマーケティング事業	サステナブル
			ザヒューマンミラクル 代表者 小橋賢児	Soul Revival(魂の蘇生)を生み出すプロジェクトの企画プロデュース	ライフスタイル
シード		クラウドホースファーム 代表者 吉田安寛	競馬専用SNS・NFT競馬ゲーム・DAO型コミュニティ	Web3.0	

②新規投資案件の推進 投資検討 (デジタルIP領域 1件、ライフスタイルIP領域 1件)

■ レイター (直近評価額50億円以上)
 ■ ミドル (直近評価額10億円以上50億円未満)
 ■ アーリー (直近評価額5億円以上10億円未満)
 ■ シード (直近評価額5億円未満)

3つの新成長戦略により、更なる収益拡大を目指す。



2024年はデジタル分野でのリストラクチャリングを完了させ、「自社IP創出」へのチャレンジを推進。

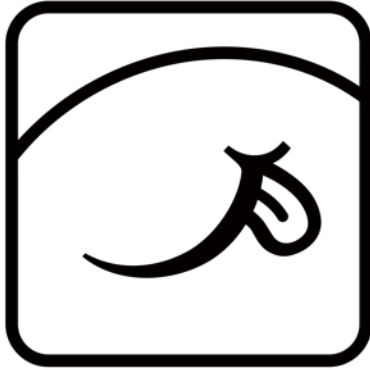
03

Appendix

(単位：千円)

	2022年		2023年		
	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
売上高	897,433	923,748	861,230	799,665	787,545
売上原価	386,036	439,978	381,070	360,673	311,994
売上総利益	511,397	483,770	480,159	438,992	475,551
販管費	569,626	554,624	555,302	522,929	673,853
営業利益	▲ 58,228	▲ 70,854	▲ 75,142	▲ 83,937	▲ 198,302
経常利益	▲ 67,043	▲ 66,684	▲ 78,767	▲ 89,219	▲ 202,185
四半期純利益(※)	▲ 112,092	▲ 26,446	▲ 82,907	▲ 85,359	▲ 186,085
総資産	3,170,883	3,053,890	2,913,430	2,813,331	2,495,876
純資産	751,803	732,172	653,019	562,644	391,923

(※) 四半期純利益は、親会社株主に帰属する四半期純利益数値です。



MOBCAST
GROUP

社名	株式会社モブキャストホールディングス (MOBCAST HOLDINGS INC.)
本社所在地	東京都港区六本木六丁目8番10号 STEP六本木 4階
代表者	藪 考樹
設立年月日	2004年3月26日
資本金	100,000千円 (2023年12月末日時点)
連結従業員数	119名 (2023年12月末日時点)
事業概要	グループ戦略、成長戦略の策定およびそのマネジメント エンタテインメントコンテンツ化IPやブランドの保有

株式の状況

発行済株式数 * 1	44,638,408株
大株主の状況 * 1	
藪 考樹	10.29%
楽天証券株式会社	3.81%
株式会社ファミリーショップワタヤ	3.26%
山下 博	2.70%
武上 康介	2.50%
株式会社SBI証券	2.06%
五十畑 輝夫	1.67%
寺田 航平	1.00%
日本証券金融株式会社	0.85%
山下 良久	0.73%

株価関連指標

株価 * 2	56円
時価総額 * 2	2,499,750千円
総資産 * 1	2,495,876千円
純資産 * 1	391,923千円
PBR * 2	7.04倍
PER * 2	-

*1：2023年 12月末日時点

*2：2024年 2月13日時点